Лабораторная работа 4. Java Swing

**Упражнение**. Выполнить рефакторинг кода игры Пятнашки.

Код взять на сайте <http://www.javenue.info/post/42> и разбить на части: часть GUI: содержит поле для игры, меню и строку состояния (реализация на swing) и часть механики игры, включая отмену хода на нажатие клавиш. Для отмены хода реализуйте шаблон проектирования Memento.