**Лабораторная работа 2. Двумерные примитивы. Алгоритмы Бразенхайма**

Задание: написать компьютерную программу для построения двумерных примитивов «Линия» и «Окружность». Программа должна соответствовать следующим требованиям:

 - За построение примитива «Линия» должна отвечать функция

void myline(int x1,int y1, int x2,int y2, int c), в которой

x1, y1 – растровые координаты начала линии,

x2, y2 – растровые координаты конца линии,

c – цвет линии;

- За построение примитива «Окружность» должна отвечать функция

void mycirc (int x0,int y0, int r, int c), в которой

x0, y0 – растровые координаты центра окружности,

r – радиус окружности,

c – цвет окружности;

 - Для рисования примитивов «Линия» и «Окружность» должны использоваться целочисленные алгоритмы Бразенхайма;

 - Функцию myline надо интегрировать в программу рисования дерева Пифагора.

Результаты выполнения работы должны содержать:

 - Отчет о выполнении лабораторной работы;

 - Текст компьютерной программы;

 - Изображения – результат работы компьютерной программы.