

Лабораторная работа № 5

3ds Max. Анимация. Подготовка 3d графики для добавления в анимированную шапку сайта

Цель работы: 1) создание 3d графики для добавления в анимированную шапку сайта; 2) получение навыков работы в программе 3DS MAX.

Теоретические сведения

1. Иллюстрированный самоучитель по 3DS MAX в папке *Source*.
2. Материалы лекций.

Порядок выполнения лабораторной работы

1. Анимация текста в 3ds Max. Создание 3d-графики для дальнейшего совмещения с видео в программе Adobe Premiere CS.

1.1. Запустите видеоурок Lab05_01, выполните задание, сохраните видео для отчета (рис 1).



Рис.1. Кадр из ролика задания 1

2. Работа с системой частиц. Создание 3d-графики для дальнейшего совмещения с видео в программе Adobe Premiere CS.

2.1. Запустите видеоурок Lab05_02, выполните задание, сохраните видео для отчета (рис. 2).



Рис.2. Кадр из ролика задания 2

3. Анимация автомашины в 3ds Max, подготовка кадров с прозрачностью, для Adobe Flash CS.

3.1. Запустите видеоурок Lab05_03, выполните задание, сохраните файл .swf для отчета (рис.3).

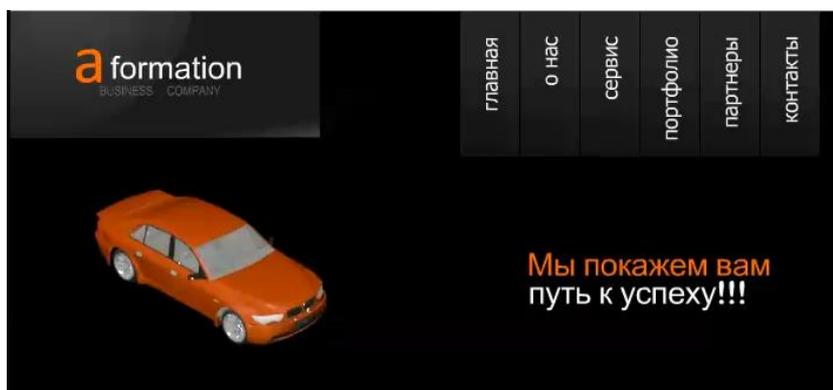


Рис.3. Пример выполнения задания 3 (скриншот флэш ролика)

Требования к отчету

Отчет по лабораторной работе должен содержать папку с файлами:

1. видео - анимация текста;
2. видео - работа с частицами;
3. .swf - шапка сайта с анимированной моделью автомашины;